

Conseil d'utilisation Formation inFBB

Lorsque vous vous inscrivez à une session de formation via inFBB, vous avez différents modules à réaliser.

Si vous n'avez pas terminé un module et que vous arrêtez, cliquez sur la croix en haut à droite, **lors d'une prochaine connexion** reprenez la formation.

Une fois le **module terminé** cliquez sur la croix en haut à droite.(voir page CDO-20210113-2)

Ne relancez pas la formation si vous avez terminé et réussi un module, voir ci-dessous

Exemple réalisé avec FORMATION A L'UTILISATION E MARQUE V 2.

Ces conseils sont applicables pour toutes les formations avec inFBB.

Si vous rencontrez des problèmes, n'hésitez pas à écrire directement aux adresses suivantes:

* Pour la formation Arbitre : arbitredepartemental@ffbb.com

* Pour la la formation E-marque-OTM : sfotm@ffbb.com

N'oubliez pas de nous mettre en copie : cdo@loireatlantiquebasketball.org

The screenshot shows a dark blue header with a hamburger menu icon on the left and a close button (X) on the right. The title "Utilisation d'e-Marque V2" is centered in the header. Below the header is a green progress bar that is nearly full, with a small checkmark icon in the center. A yellow callout box with a rounded rectangle contains the text: "Vous avez 100% alors cliquez sur la croix pour fermer ce module". A yellow arrow points from this box to the close button in the header. Below the progress bar is a dark blue banner with the text "À bientôt" in white. Underneath the banner, the main content area has the text "Félicitations vous avez terminé le module e-Marque Défaits et forfaits" in bold dark blue. Below this, in smaller text, it says "Contenu réalisé par Service Informatique - Fédération Française de Basket-Ball" and "Médiatisation réalisée par Claire Dendary - Concepteurs e-Learning - Pôle Formation & Emploi - Fédération Française de Basket-Ball". At the bottom left, there are icons for volume and subtitles. At the bottom center, there is a navigation bar with icons for refresh, back, menu, home, and forward. At the bottom right, there is a progress bar that is 100% full, with the text "100 %".

Utilisation d'e-Marque V2

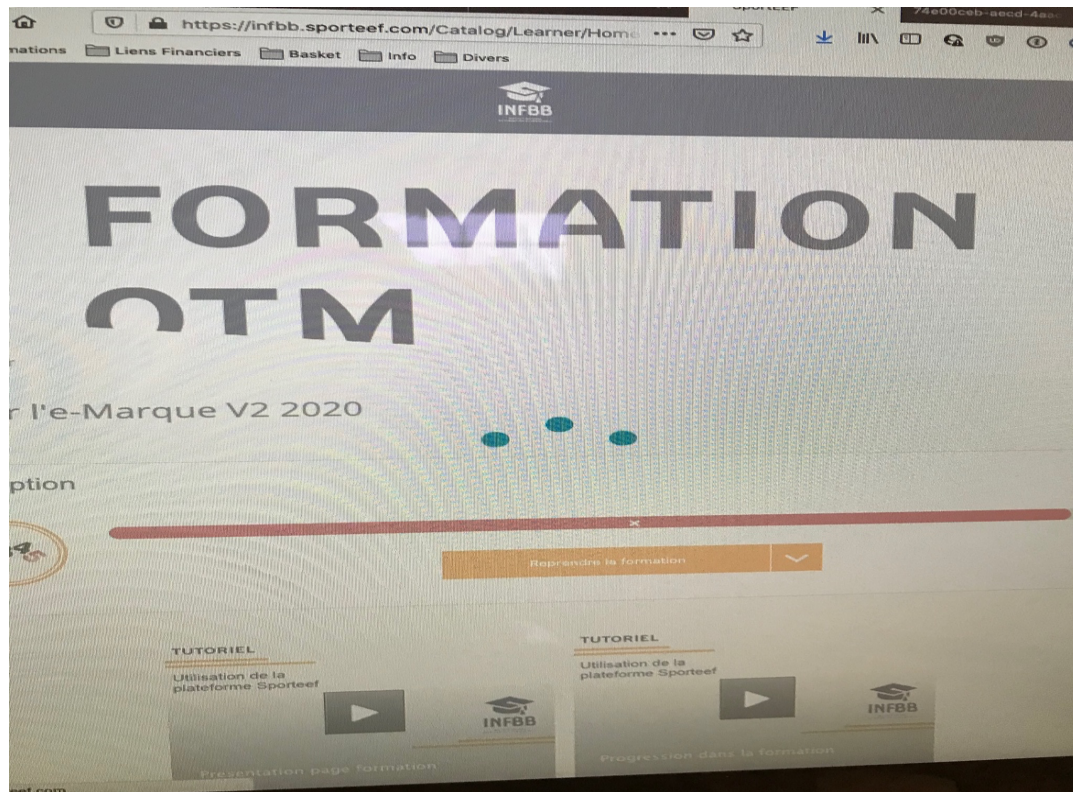
Vous avez 100% alors cliquez sur la croix pour fermer ce module

À bientôt

Félicitations vous avez terminé le module e-Marque Défaits et forfaits

Contenu réalisé par Service Informatique - Fédération Française de Basket-Ball
Médiatisation réalisée par Claire Dendary - Concepteurs e-Learning - Pôle Formation & Emploi - Fédération Française de Basket-Ball

100 %



Une fois que vous avez fermé la fenêtre du module attendre les trois petits points bleus

Le module **terminé et réussi**, cliquez sur le module suivant

FORMATION

BTM

Ne pas sélectionner Reprendre la Formation

Retour

Utiliser l'e-Marque V2 2020

Description



Reprendre la formation

Descendez au bas de cette page internet (Voir document suivant CDO-20210113-5)

TUTORIEL

Utilisation de la plateforme Sporteef

TUTORIEL

Utilisation de la plateforme Sporteef



Progression dans la formation

Plan	
Utiliser l'e-Marque V2	✓
Télécharger le logiciel e-Marque V2	
e-Marque Avant une rencontre	
e-Marque Pendant une rencontre	✓
e-Marque pendant une rencontre cas particuliers	✓
e-Marque Apres rencontre	✓
e-Marque Défauts et Forfaits	✓
Trouver sa signature e-Marque V2	✓
Bilan des procédures particulières	✓
Exercice e-Marque V2	▼
En cas de problème	✓
Evaluation de la formation "Utiliser l'e-Marque V2"	✓

Sélectionnez le module à réaliser

Les formateurs

DELAUNE Carole		
MAESTRE Nicolas		
 VAUTHIER Bruno		

Les apprenants connectés

 ALINA Konovalenko		
--------------------------	--	--

Informations FFBB transmises par Carole DELEAUNE-DAVID le 13/01/2020

Pour valider un module :

- Utiliser comme navigateur internet Google chrome ou Mozilla (safari fortement déconseillé)
- N'hésitez pas à effacer l'historique de votre navigateur car parfois il garde une page internet en mémoire et cela fait « bugger » le module
- Avoir une bonne connexion internet (vidéo et quiz)
- Faire toutes les pages du module, si vous tapez sur suivant trop rapidement sans écouter la totalité, la validation ne pourra pas se faire
- Réussir les petits tests
- Bien attendre que la voix vous propose de passer à la page suivante jusqu'à la fin du module : la validation de celui-ci apparaîtra.
- Ne pas fermer trop vite le module. A fermer obligatoirement avec la croix en haut à droite pour fermer le module (ceci déclenchera la MAJ pour validation)
- Une fois réaliser, ne pas ouvrir à nouveau un module car sinon il faut tout refaire
- Lorsque le module est fini, la barre de progression se met à jour (bien attendre)
- **Module terminé = cercle totalement fermé + couleur verte**