



# Foire aux Questions Spéciale « E Marque »

Saison 2019/2020

Novembre 2019

---

## Un joueur peut-il jouer si celui-ci n'est pas noté sur la feuille électronique ?

### 1er cas : le joueur non inscrit avant l'E2 initial

Si l'entraîneur ou la table de marque s'aperçoit qu'un joueur n'est pas noté sur la feuille électronique avant que l'entre-deux n'ait eu lieu (avant que le ballon ne devienne vivant, quitte-la ou les main(s) de l'arbitre effectuant l'E2), la table de marque peut rajouter ce joueur. Aucune sanction ne peut être infligée.

### 2ème cas : le joueur non inscrit rentre sur le terrain avant que le ballon ne devienne vivant

Si un joueur rentre sur le terrain (remplacement accepté par la table et les arbitres) et qu'ensuite la table de marque s'aperçoit qu'il n'est pas noté sur la feuille de marque avant que le ballon ne soit vivant (à disposition du joueur effectuant une remise en jeu ou un tir), le joueur doit sortir IMMEDIATEMENT, ne peut pas et ne pourra plus participer au jeu, même si le coach vous demande de l'inscrire à la mi-temps ou sur le 3ème QT. Aucune sanction ne peut être infligée.

### 3ème cas : le joueur non inscrit participe à la rencontre et commet une faute

Un joueur rentre au cours de la rencontre, à la suite d'une demande de changement signalé par la table de marque, et quelques minutes plus tard il commet une faute. La table de marque vous annonce que ce joueur n'est pas inscrit sur la feuille. Le joueur doit sortir IMMEDIATEMENT et ne doit plus participer à la rencontre. Vous imputez seulement la faute dans les fautes d'équipes et vous annotez avant de clôturer l'e-Marque dans l'onglet RESERVE de la feuille électronique en « Observation » le fait en fin de match et vous signez. Aucune sanction ne doit être infligée car c'est une erreur de la table de marque.

### 4ème cas : le joueur non inscrit participe à la rencontre et est victime d'une faute sur tir

Un joueur est rentré en jeu à la suite d'une demande de changement signalé par la table de marque, et celui-ci est victime d'une faute donnant droit à des LF. La table de marque constate que ce joueur n'est pas inscrit sur la feuille de marque. Le joueur doit sortir IMMEDIATEMENT et ne doit plus participer à la rencontre. Le remplaçant de celui-ci effectuera les LF. Vous annotez avant de clôturer l'e-Marque dans l'onglet RESERVE de la feuille électronique en « Observation » le fait en fin de match et vous signez. Aucune sanction ne doit être infligée car c'est une erreur de la table de marque.

### 5ème cas : le joueur non inscrit participe à la rencontre et marque un panier

Le joueur est rentré en jeu et la table a omis de vous informer que ce joueur n'était pas inscrit sur la feuille avant que le ballon ne devienne vivant. Le jeu redémarre et celui-ci marque un panier. Les points doivent être attribués au capitaine en jeu. Le joueur doit sortir IMMEDIATEMENT et ne doit plus participer à la rencontre. Aucune sanction ne doit être infligée car c'est une erreur de la table de marque. Vous annotez avant de clôturer l'E-Marque dans l'onglet RESERVE de la feuille électronique en « Observation » le fait en fin de match et vous signez.

## Dans tous les cas :

- Assurez-vous auprès des coachs avant qu'ils signent la feuille électronique que leur liste de joueurs soit correctement remplie. La signature des coaches confirme leur liste de joueurs.
- Ne pas accepter la demande du coach même si les 2 coachs sont d'accord entre eux pour ajouter un joueur sur la feuille au cours du match. C'est INTERDIT même si vous pouvez le rajouter.
- AUCUNE SANCTION ne doit être IMPUTEE au coach si le joueur a participé au jeu car c'est une ERREUR de la table de marque
- Lors de votre briefing avec la table de marque, n'hésitez pas à en parler et assurez-vous avant de remettre le ballon en jeu que la table soit prête. Ne repartez pas trop vite.

Dans l'onglet action, sélectionner faute d'équipe

Administrer

- Désigner un entraîneur
- Désigner un capitaine
- Période suivante
- Faute d'équipe**
- Incident
- Réclamation
- Réserve
- Fin du match
- Perte de la rencontre...

Historique | Récapitulatif | Positions de tirs réussis

Entraîneur NOM\_ENTA

Entraîneur adjoint

JRS

Couleur : BLEU

Temps morts

Fautes d'équipes

N° en jeu	Fautes				
	1	2	3	4	5
4	X				
5	X				
6	X				
7	X				
8					
9					
10					
11					

LICENCES

type	surclassements	Noms des joueurs	N° en jeu	Fautes
	numéro	NOM en majuscules. Prénom		1 2 3 4 5
		NOM_B4	4	X
		NOM_B5	5	X
		NOM_B6	6	X
		NOM_B7	7	X
		NOM_B8	8	
		NOM_B9	9	
		NOM_B10	10	
		NOM_B11	11	

Cliquer sur l'équipe concernée

Faute d'équipe

Équipe :  LOCAUX  VISITEURS

Valider Annuler

N° en jeu

N° en jeu	Fautes				
	1	2	3	4	5
4	X				
5	X				
6	X				
7	X				
8					
10					

NOM\_A7

NOM\_A8

NOM\_A9

NOM\_A10

Entraîneur NOM\_ENTA

Entraîneur adjoint

Équipe B VISITEURS

N° informatic : \_\_\_\_\_

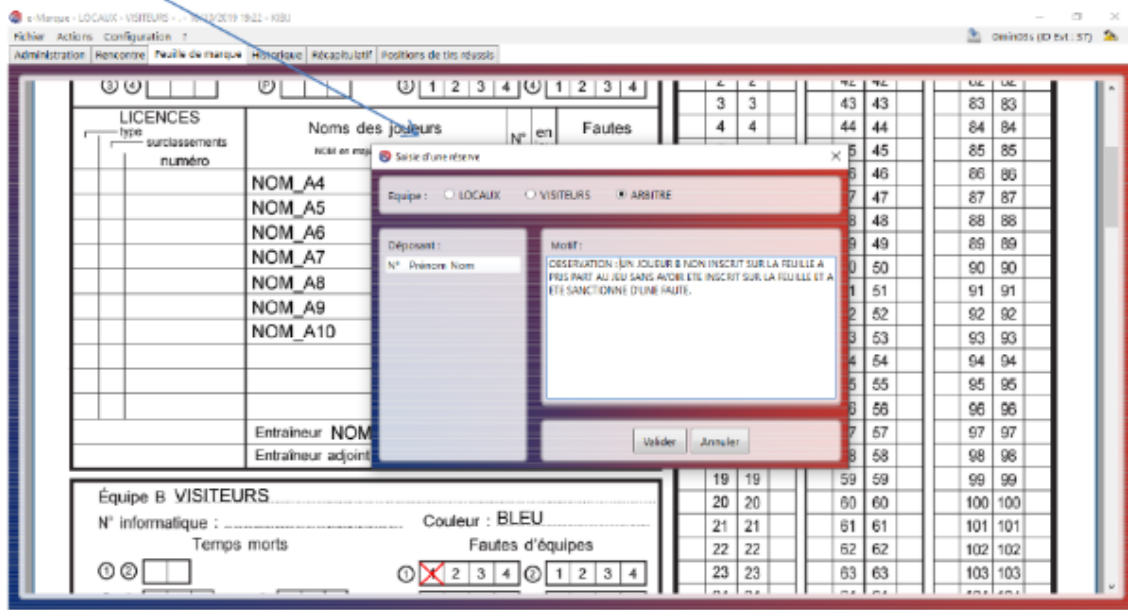
Couleur : BLEU

Temps morts

Fautes d'équipes

Une faute sera imputée à l'équipe sans avoir à sélectionner un joueur.

Dans la case réserve, noter Observation :



### Que doit faire le 1er arbitre avant de clôturer la feuille électronique ?

Il doit s'assurer que les fautes techniques ou les fautes antisportives soient bien annotées au joueur concerné avec l'appellation (T1 pour FT joueur, C1 pour FT coach, B1 pour FT banc / U2 pour la FAS) et non en P pour faute personnelle. Seule la FT d'un joueur T1 et la FT d'un coach C1 doit être annotée au verso de la feuille en indiquant le MOTIF, c'est une OBLIGATION. Le 1er arbitre doit aussi s'assurer que le score final a bien été annoté, qu'il soit correct et surtout mis à la bonne équipe avant de clôturer la feuille.

### Le marqueur peut-il clôturer la feuille de marque et signer à la place des arbitres ?

NON – C'est la responsabilité du 1er arbitre de clôturer la feuille après vérification de celle-ci et les arbitres doivent signer personnellement.

Dans le cas cité, le 1er arbitre doit impérativement envoyer un mail à : [cdo@loireatlantiquebasketball.org](mailto:cdo@loireatlantiquebasketball.org)

### Faut-il faire une réserve si le match n'est pas enregistré ?

Le match doit être clôturé à la fin, c'est le rôle du premier arbitre. Il est interdit de partir sans avoir clôturé la feuille de marque.