



EPREUVE E3 : QUESTIONNAIR

L'épreuve est constituée de 20 questions (10 Vrai / Faux et 10 Questions à Choix M



Basket 44

loireatlantiquebasketball.org

Objet
Définitions
Le terrain
Equipement
Les équipes
Joueurs : blessures
Capitaine : fonctions et pouvoirs
Entraîneurs : fonctions et pouvoirs
Temps de jeu, score nul et prolongations
Commencement et fin d'une période ou de la rencontre
Statuts du ballon
Position d'un joueur et d'un arbitre
Entre-deux et possession alternée
Comment jouer le ballon
Contrôle du ballon
Joueur en action de tir
Panier réussi et sa valeur
Remise en jeu
Temps-mort
Remplacement
Rencontre perdue par forfait
Rencontre perdue par défaut
Violations
Joueur et ballon hors des limites du terrain
Dribble
Le marcher
3 secondes
Joueur étroitement marqué
8 secondes
24 secondes
Ballon retournant en zone arrière
« Goaltending » et intervention illégale
Fautes
Contact : principes généraux
Faute personnelle
Double faute
Faute technique
Faute antisportive
Faute disqualifiante
Bagarre
5 fautes d'un joueur
Sanction de fautes d'équipe
Situations spéciales
Lancers francs
Erreurs rectifiables

Base200	QUESTION	REPONSE
---------	----------	---------

Définitions



Q1-1	Le panier d'une équipe est celui dans lequel elle doit marquer. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX
Q1-2	Le panier d'une équipe est celui qu'elle défend. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI

Le terrain



Q2-1	Le terrain de jeu est une surface plane et dure, libre de tout obstacle aux dimensions de : <input type="checkbox"/> A - 28 mètres par 14 mètres <input type="checkbox"/> B - 26 mètres par 13 mètres <input type="checkbox"/> C - 28 mètres par 15 mètres <input type="checkbox"/> D - 30 mètres par 15 mètres	C
Q2-2	Les lignes de touche et ligne de fond font partie de l'extérieur du terrain. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
Q2-3	Le joueur A13 met le pied sur la ligne de fond sans que celui-ci ne dépasse dans le terrain de jeu pour effectuer une remise en jeu. Cette action est-elle légale? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	OUI
Q2-4	La ligne médiane fait partie de la zone : <input type="checkbox"/> Arrière <input type="checkbox"/> Avant	Arrière
Q2-5	La ligne à trois points fait partie de la zone à trois points ? <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX

Equipement



Q3-1	Le panier comprend l'anneau et le filet. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
Q3-2	L'ordinateur E-marque, le chronomètre de jeu et les plaquettes pour fautes de joueur font partie de l'équipement du Basket Ball. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI

Les équipes



Q4-1	Pendant un intervalle de jeu, tous les membres d'équipe autorisés à jouer sont considérés comme joueurs. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
Q4-2	Un membre d'équipe est autorisé à jouer s'il n'est pas inscrit sur la feuille de marque au début mais s'il se présente avec sa licence avant de rentrer en jeu lors du troisième quart temps. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX

Joueur : blessures



Q5-1	Il n'y a pas de limite de temps pour évacuer du terrain de jeu un joueur sérieusement blessé si, selon l'avis du médecin, l'évacuation est dangereuse pour le joueur. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
Q5-2	Si un joueur est blessé et ne peut pas continuer à jouer immédiatement (environ 15 secondes), il doit être remplacé. Si un temps-mort est pris par l'une ou l'autre équipe pendant la même période de chronomètre arrêté et que le joueur récupère pendant ce temps-mort, il peut continuer à jouer seulement si le signal du marqueur pour la demande de temps mort retentit avant que l'arbitre ne fasse signe à un remplaçant de rentrer pour devenir joueur. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
Q5-3	A12 est désigné par son entraîneur pour commencer la rencontre. Lors de l'échauffement A12 se blesse et son entraîneur demande de le remplacer. Dans cette situation : <input type="checkbox"/> A - L'entraîneur A peut remplacer seulement le joueur blessé <input type="checkbox"/> B - L'entraîneur A peut changer plusieurs joueurs car cela change sa stratégie <input type="checkbox"/> C - L'entraîneur B ne peut effectuer qu'un seul changement <input type="checkbox"/> D - L'entraîneur B peut effectuer plusieurs changements	A C
Q5-4	A10 saigne et doit être remplacé. Il peut rester en jeu si : <input type="checkbox"/> A - L'entraîneur demande un temps-mort et que la plaie est recouverte à l'issue de celui-ci <input type="checkbox"/> B - Son équipe à moins de 5 joueurs, même si la plaie saigne encore C - Il est le capitaine de l'équipe	A
Q5-5	Dans le quatrième quart-temps, le joueur A10 se blesse. L'équipe A n'a plus de remplaçant. Pour qu'il puisse continuer à jouer, l'arbitre peut attendre plus de 15 secondes. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
Q5-6	A5 se blesse, l'entraîneur B demande un TM après que le remplaçant de A5 a pénétré sur le terrain. A5 peut-il être autorisé à entrer en jeu à l'issue du TM ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	NON

Q5-7	A8 est blessé lors d'un choc avec B4 et reste au sol. Les remplaçants A5 et A6 veulent entrer sur le terrain avec le médecin pour aider A8. A5 et A6 doivent-ils attendre l'autorisation des arbitres pour pénétrer sur le terrain ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Capitaine : fonctions et pouvoirs



Q6-1	Si le capitaine désigné sur la feuille de marque devient remplaçant, qui désigne le nouveau capitaine sur le terrain ? <input type="checkbox"/> A - Le capitaine sortant <input type="checkbox"/> B - Un joueur sur le terrain <input type="checkbox"/> C - L'entraîneur	<input type="checkbox"/> C
------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------

Q6-2	L'équipe A n'est pas d'accord avec le score final. S'il souhaite poser une réclamation, le capitaine A doit en informer les arbitres immédiatement et signer en bas de la feuille dans la case "réclamation". <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q6-3	Le capitaine peut-il parler à l'arbitre quand il le veut parce qu'il est capitaine ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Entraîneur : fonctions et pouvoirs



Q7-1	Juste avant l'entre-deux initial, le marqueur s'aperçoit que A12 se trouve sur le terrain pour débiter la rencontre alors qu'il ne figure pas parmi les 5 joueurs indiqués par l'entraîneur pour débiter la rencontre. La feuille de marque doit être modifiée. <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q7-2	Un entraîneur-joueur commet sa 5ème faute sur le terrain. Il doit sortir. Il peut continuer à entraîner. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q7-3	Une faute technique est sifflée à A5. L'entraîneur de l'équipe B doit désigner le joueur qui va tirer le lancer franc. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q7-4	Alors qu'une violation vient d'être sifflée, l'aide entraîneur A vient voir la table pour demander le nombre de faute de B6. L'aide entraîneur A a-t-il le droit de faire cette demande ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q7-5	Pendant la rencontre, l'aide entraîneur est debout lorsque l'entraîneur est assis. Est ce légal ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Temps de jeu, score nul et prolongations



Q8-1	Au début de la rencontre, l'intervalle de jeu prend fin lorsque le ballon quitte les mains de l'arbitre effectuant l'entre-deux. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q8-2	Au début du 2ème quart-temps, l'intervalle de jeu prend fin lorsque le ballon quitte les mains du joueur effectuant la remise en jeu. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q8-3	En même temps que le signal de fin de temps de jeu du 2ème quart-temps retentit, l'arbitre siffle une faute à A7. C'est la cinquième faute de l'équipe A. Les deux lancers francs seront tirés après la mi-temps, juste avant de reprendre le 3ème quart-temps. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Commencement et fin d'une période ou de la rencontre



Q9-1	Alors que la rencontre doit commencer, l'équipe A a moins de 5 joueurs sur le terrain de jeu prêts à jouer. Sachant que le représentant de l'équipe A est en mesure de fournir une explication raisonnable et acceptable sur l'arrivée tardive de ses joueurs. Les arbitres doivent retarder la rencontre d'un maximum de 15 minutes. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q9-2	Au commencement d'une période, l'équipe A défend son propre panier lorsque B4 dribble par erreur vers son propre panier et marque un panier. Les deux points doivent être attribués au capitaine en jeu de l'équipe A. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q9-3	Quand commence la rencontre ? <input type="checkbox"/> A - Quand l'arbitre pénètre dans le cercle central avec le ballon pour faire l'entre-deux initial <input type="checkbox"/> B - Quand le ballon quitte les mains de l'arbitre pour l'entre-deux initial <input type="checkbox"/> C - Lorsqu'un joueur frappe le ballon à l'entre-deux	<input type="checkbox"/> B
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------

Q9-4	Si une prolongation est nécessaire, les équipes attaquent sur les mêmes paniers qu'au quatrième quart-temps. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q9-5	Lors de la RJ de début de 3ème période, A8 pousse B5 pour se démarquer alors que le ballon vient de quitter les mains de A6 qui effectue la RJ. La 3ème période était-elle commencée lorsque A8 a commis la faute sur B5 ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Statuts du ballon



Q10-1	Lors de l'E2 initial, le ballon est vivant dès qu'il est légalement frappé par un des 2 sauteurs. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q10-2	Lors du dernier LF, le ballon devient vivant lorsqu'il est à la disposition du tireur de LF. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q10-3	Lors d'une remise en jeu, le ballon devient vivant lorsqu'il est légalement touché par un joueur sur le terrain. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q10-4	Le ballon est en l'air lors d'un tir lorsqu'une faute est sifflée à B8. Quel est le statut du ballon après le coup de sifflet ? <input type="checkbox"/> VIVANT <input type="checkbox"/> MORT	VIVANT
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------

Position d'un joueur et d'un arbitre



Q11-1	La position d'un joueur en l'air est déterminée par l'endroit où il retombe au sol. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q11-2	A6 effectue une passe à A12 qui est proche de la ligne de touche. Le ballon est dévié par B11, et touche l'arbitre qui a un pied sur la ligne de touche. Le ballon retombe dans le terrain. <input type="checkbox"/> A - Le jeu continue car le ballon n'a pas touché l'extérieur du terrain <input type="checkbox"/> B - L'arbitre doit siffler une situation d'entre-deux <input type="checkbox"/> C - L'arbitre doit siffler violation et donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu	C
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---

Entre-deux et possession alternée



Q12-1	Lors de l'entre-deux initial, le ballon est sorti du terrain par le sauteur B4. Le ballon est remis par l'arbitre à A4 pour la remise en jeu. L'équipe B bénéficiera de la prochaine possession alternée. <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	NON
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----

Q12-2	A15 et B13 sautent à l'entre-deux initial. Le ballon est frappé par A15 et retombe dans les mains du joueur B5 à l'extérieur du cercle central. La prochaine possession alternée sera pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q12-3	Lors d'une remise en jeu de possession alternée pour l'équipe A, une violation est sifflée par l'arbitre à A8 qui a mis plus de 5 secondes à faire la passe. <input type="checkbox"/> A - Le ballon sera donné à l'équipe B. <input type="checkbox"/> B - La remise en jeu se fera au même endroit. <input type="checkbox"/> C - La flèche est tournée et la prochaine possession alternée sera pour l'équipe B. <input type="checkbox"/> D - La flèche n'est pas tournée et la prochaine possession alternée sera pour l'équipe A.	A B C
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------

Q12-4	Lors de l'entre-deux initial, un joueur de l'équipe A veut se placer entre deux joueurs de l'équipe B qui étaient placés l'un à côté de l'autre autour du cercle. Les joueurs B doivent lui laisser une place entre eux. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q12-5	L'arbitre lance le ballon pour l'entre-deux initial, le ballon retombe au sol sans qu'un sauteur ne l'ait touché. L'entre-deux doit être recommencé. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q12-6	A la fin de la seconde période, le joueur A7 est sanctionné d'une faute technique. L'équipe A est bénéficiaire de la remise en jeu de début de période en application de la possession alternée. L'équipe B bénéficie d'un LF. La 3ème période débutera par une remise en jeu par l'équipe : <input type="checkbox"/> Equipe A <input type="checkbox"/> Equipe B	A
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---

Q12-7	A4 doit effectuer une remise en jeu en application de la règle de l'alternance. Avant qu'il ait le ballon à sa disposition, une faute technique est sifflée à B8. Doit-on retourner la flèche d'alternance après la réparation qui suit ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	OUI
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----

Q12-8	Lors de l'entre-deux initial, le ballon est frappé légalement par le sauteur B12 puis il est attrapé par A7 qui a un pied en touche. Suite à la remise en jeu de B5, A7 dévie le ballon et B8 en prend le contrôle. Lors de la prochaine situation d'E2, quelle équipe bénéficiera de la possession alternée ? <input type="checkbox"/> Equipe A <input type="checkbox"/> Equipe B	EQUIPE A
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------

Comment jouer le ballon



Q13-1	A13 et B14 sautent pour l'entre-deux initial. A13 frappe le ballon du poing pour l'envoyer vers A15. L'arbitre doit siffler une violation. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q13-2	B7 attrape le ballon alors qu'il est au sol et le fait rouler pour le lancer à B11. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	VRAI
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------

Q13-3	A14 qui a arrêté son dribble et qui est au sol, fait rouler le ballon vers A9 qui est proche de lui. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
		<input type="checkbox"/> FAUX

Contrôle du ballon



Q14-1	Alors que A5 a le ballon pour une remise en jeu, A8 commet une faute sur B6. C'est la 5ème faute de l'équipe A. Les arbitres donnent 2 lancers francs à B6. C'est une bonne application du règlement. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
		<input type="checkbox"/> FAUX

Q14-2	L'action de tir et le contrôle du ballon se terminent toujours en même temps ? <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
		<input type="checkbox"/> FAUX

Q14-3	A5 passe le ballon à A12. Lorsque le ballon est en l'air sur la passe, le contrôle est toujours à l'équipe A ? <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
		<input type="checkbox"/> FAUX

Q14-4	A6 effectue une passe de RJ, le ballon est touché par B8 puis contrôlé par A9. L'équipe A contrôle-t-elle le ballon après qu'il ait été touché par B8 ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
		<input type="checkbox"/> NON

Q14-5	Le joueur A15 tire au panier. Le ballon ne touche ni le panneau ni l'anneau. A15 le rattrape avant qu'il ne soit touché par un autre joueur. A15 commet-il une violation ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
		<input type="checkbox"/> NON

Joueur en action de tir



Q15-1	B8 tire à trois points lorsque A7 lui tape sur le bras. Le panier est marqué. L'arbitre siffle, accorde le panier à trois points et donne un lancer franc à B8. La décision est juste. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
		<input type="checkbox"/> FAUX

Q15-2	<p>Sur son dernier dribble, A5 est poussé par B7. La faute est sifflée. Puis A5 enchaîne un double pas et tire. Le panier est marqué.</p> <input type="checkbox"/> A - L'arbitre doit refuser le panier de A5 et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A	<input type="checkbox"/> A
		<input type="checkbox"/> B - L'arbitre doit donner deux lancers francs à A5
	<input type="checkbox"/> C - L'arbitre doit donner un lancer franc supplémentaire à A5	

Q15-3	<p>A10 tire à 3 pts. Le ballon a quitté ses mains et ses deux pieds sont posés au sol lorsque B9 qui a tenté de le contrer retombe sur lui. L'arbitre siffle faute à B9. Le panier est manqué.</p> <input type="checkbox"/> A - La réparation sera 2 lancers francs pour A10	
		<input type="checkbox"/> B - La réparation sera 3 lancers francs pour A10
	<input type="checkbox"/> C - La réparation sera remise en jeu pour l'équipe A	<input type="checkbox"/> C

Q15-4	<p>A4 est en action de tir à deux points. B7 tente de le contrer par derrière, mais le pousse dans le dos. L'arbitre siffle faute. Le panier est marqué. L'arbitre accorde le panier et donne un lancer franc supplémentaire. L'arbitre a pris la bonne décision.</p> <input type="checkbox"/> VRAI	<input type="checkbox"/> VRAI
		<input type="checkbox"/> FAUX

Q15-5	<p>Un joueur est en action de tir lorsqu'il frappe le ballon en direction du panier</p> <input type="checkbox"/> VRAI	<input type="checkbox"/> VRAI
		<input type="checkbox"/> FAUX

Panier réussi et sa valeur



Q16-1	<p>L'équipe A bénéficie d'une remise en jeu avec comme temps affiché au chronomètre 0.2 seconde. Alors que le ballon est en l'air sur la passe de remise en jeu, le joueur A10 fait une claquette pour tirer au panier. Le panier est marqué. L'arbitre accorde le panier. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ?</p> <input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> OUI
		<input type="checkbox"/> NON

Q16-2	<p>A10 tire à trois points. B5 qui est dans la zone à deux points, tente de le contrer dans la phase montante, mais touche seulement le ballon. Le panier est marqué.</p> <input type="checkbox"/> A - L'arbitre doit siffler	<input type="checkbox"/> B
		<input type="checkbox"/> B - L'arbitre ne doit pas siffler
	<input type="checkbox"/> C - L'arbitre doit accorder le panier à trois points	
	<input type="checkbox"/> D - L'arbitre doit accorder le panier à deux points	

Q16-3	<p>Il reste 0,2 (deux dixièmes) seconde à jouer. Le joueur B8 qui effectue la remise en jeu passe le ballon à B5 près du panier. B5 prend le ballon à deux mains et tire immédiatement. Le panier doit être accordé.</p> <input type="checkbox"/> VRAI	<input type="checkbox"/> FAUX
		<input type="checkbox"/> FAUX

Remise en jeu



Q17-1	<p>A10 bénéficie d'une remise en jeu. Alors qu'il détient le ballon, les mains de A10 coupent le plan vertical de la ligne de touche et le ballon se trouve donc au-dessus du terrain de jeu. B8 attrape le ballon qui se trouve dans les mains de A10 sans provoquer de contact physique avec A10. L'action est elle légale ?</p> <input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> NON
		<input type="checkbox"/> NON

Q17-2	<p>Dans les deux dernières minutes de la rencontre, un "marcher" est sifflé à A7 qui faisait un lay up. L'entraîneur B demande un temps-mort. La remise en jeu pour l'équipe B se fera au point le plus proche où a eu lieu la violation dans sa zone arrière?</p> <input type="checkbox"/> VRAI	<input type="checkbox"/> FAUX
		<input type="checkbox"/> FAUX


Q17-3	<p>L'équipe B vient de marquer un panier. A7 effectue la remise en jeu ligne de fond.</p> <input type="checkbox"/> A - A7 a cinq secondes pour effectuer la remise en jeu	<input type="checkbox"/> A
		<input type="checkbox"/> B - A7 ne peut pas se déplacer de plus d'un mètre
	<input type="checkbox"/> C - A7 peut se déplacer tout le long de la ligne de fond	<input type="checkbox"/> D
	<input type="checkbox"/> D - A7 peut faire une passe à A11 qui se situe hors du terrain ligne de fond	
	<input type="checkbox"/> E - A7 peut poser le ballon au sol, dans ce cas, l'arbitre ne compte plus les cinq secondes	

Q17-4	<p>Lors d'une REJ par A4, ce dernier remet le ballon dans les mains de A5 pour éviter l'interception du ballon par B6 qui exerce une forte pression défensive sur A5. Cette situation est-elle légale ?</p> <input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> NON
		<input type="checkbox"/> NON

Q17-5	<p>Lors d'une REJ de l'extérieur du terrain, A8 lance le ballon en direction du panier pour une tentative de claquette par A12. Ce dernier manqué le ballon qui pénètre dans le panier sans avoir été touché par un joueur sur le terrain. Les arbitres doivent-ils accorder le panier ?</p> <input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> NON
		<input type="checkbox"/> NON

Q17-6	<p>Il reste 1'50" dans le 4ème temps, l'équipe A bénéficie d'une remise en jeu dans sa zone arrière et l'équipe B demande un temps mort. La remise en jeu pourra être effectuée soit en zone arrière ou soit en zone avant selon le choix de l'entraîneur ?</p> <p><input type="checkbox"/> OUI</p> <p><input type="checkbox"/> NON</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> NON

Q17-7	<p>Dans les deux dernières minutes de la rencontre, A8 remonte le ballon dans la zone arrière de son équipe. 4s se sont écoulées lorsque B4 chasse le ballon hors du terrain. L'entraîneur A demande un temps mort. A la reprise du jeu, une nouvelle période de huit secondes sera accordée à l'équipe A et la remise en jeu se fera à la ligne médiane face à la table de marque.</p> <p><input type="checkbox"/> VRAI</p> <p><input type="checkbox"/> FAUX</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> FAUX

Temps-mort 

Q18-1	<p>Une équipe ne répondant pas à l'avertissement et prolongeant son retard de retour sur le terrain au delà de la minute réglementaire du temps-mort doit être sanctionnée d'un temps mort supplémentaire. A défaut d'en avoir un de disponible, une faute technique de type "B" sanctionnera son coach.</p> <p><input type="checkbox"/> VRAI</p> <p><input type="checkbox"/> FAUX</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> VRAI

Q18-2	<p>B4 est sanctionné d'une 5ème faute. Un temps mort a été demandé par l'équipe B. L'occasion de temps-mort commence seulement après que toute la communication avec la table de marque a été terminée et que le remplaçant de B4 est devenu joueur. Cependant les équipes sont autorisées à rejoindre leur banc d'équipe si elles sont conscientes qu'un temps-mort a été demandé même si la période de temps-mort n'a pas formellement commencé.</p> <p><input type="checkbox"/> VRAI</p> <p><input type="checkbox"/> FAUX</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> VRAI

Q18-3	<p>Après que le ballon a quitté les mains de l'arbitre lors de l'entre-deux initial, mais avant qu'il soit légalement frappé, le sauteur A5 commet une violation et le ballon est attribué à l'équipe B pour une remise en jeu. A cet instant, l'entraîneur demande un temps-mort. Ce temps-mort doit être accordé.</p> <p><input type="checkbox"/> VRAI</p> <p><input type="checkbox"/> FAUX</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> FAUX

Q18-4	<p>La durée d'un temps-mort est de 50 secondes</p> <p><input type="checkbox"/> VRAI</p> <p><input type="checkbox"/> FAUX</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> FAUX

Q18-5	<p>L'entraîneur A a demandé un temps-mort. Juste avant que le marqueur siffle pour le demander à l'arbitre, l'entraîneur A annule son temps mort. Ceci est légal.</p> <p><input type="checkbox"/> VRAI</p> <p><input type="checkbox"/> FAUX</p>	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> VRAI

Q18-6	L'entraîneur B a demandé un temps mort. L'arbitre siffle une violation et le marqueur siffle pour le répercuter. Immédiatement, l'entraîneur B demande d'annuler son temps-mort. L'arbitre a raison d'annuler le temps-mort. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q18-7	Dans les deux dernières minutes de la rencontre, l'équipe A marque un panier. Le chronomètre de jeu est immédiatement arrêté. L'entraîneur A peut alors prendre un temps-mort. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q18-8	A4 bénéficie de deux lancers-francs. L'équipe A ou B demande un temps-mort avant que le ballon soit à la disposition du tireur de lancer franc A4. Le temps-mort doit être accordé immédiatement. C'est légal. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q18-9	L'équipe A bénéficie d'1LF suite à une FT. L'équipe A demande un temps mort pendant le LF qui est réussi. La table signale alors la demande de temps mort. Le temps mort doit-il être refusé ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON

Remplacement



Q19-1	Une occasion de remplacement prend fin lorsque le ballon est à la disposition d'un joueur pour un premier ou unique lancer franc. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q19-2	Suite à un panier marqué par l'équipe B dans le deuxième quart-temps, avant que l'équipe A fasse la remise en jeu, le marqueur peut siffler remplacement pour un remplaçant de l'équipe A. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q19-3	L'équipe B marque un panier dans le dernier quart-temps à une minute de la fin du temps de jeu. Avant que l'équipe A ne dispose du ballon pour la remise en jeu, le marqueur peut demander un remplacement pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q19-4	Une occasion de remplacement prend fin lorsque le ballon est à la disposition d'un joueur pour une remise en jeu. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q19-5	Le joueur B4 est remplacé. B6 entre sur le terrain. Puis l'entraîneur A demande un temps-mort. Le temps mort est accordé. A la fin du temps-mort, B4 peut revenir sur le terrain. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q19-6	L'équipe B marque un panier dans le dernier quart-temps à une minute de la fin du temps de jeu. Avant que l'équipe A ne dispose du ballon pour la remise en jeu, l'arbitre siffle car le terrain est glissant. Le remplaçant B6 peut alors entrer en jeu. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q19-7	Le remplaçant doit rester à l'extérieur des lignes délimitant le terrain jusqu'à ce que l'arbitre siffle, fasse le signal de remplacement et lui fasse signe de pénétrer sur le terrain de jeu. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q19-8	A4 bénéficie de deux lancers-francs. L'équipe A ou B demande un remplacement après la réussite du second lancer franc, mais avant que le ballon soit à la disposition du joueur effectuant la remise en jeu. Le remplacement est immédiatement accordé. C'est légal. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q19-9	A6 tire son dernier LF et le réussit. Alors que le ballon n'est pas encore à disposition de B6 pour la RJ, la table intervient pour demander un remplacement pour l'équipe B. Doit-on accorder le remplacement à l'équipe B ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
Q19-10	A6 se blesse lors d'un tir. Il est remplacé par A4 qui tire ses lancers francs. Le dernier LF est raté mais lors du rebond une faute est sifflée à A7 avant que le ballon soit touché par un joueur. A4 peut-il être remplacé ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON

Rencontre perdue par forfait



Q20-1	L'équipe B n'est pas arrivée pour le match à l'heure prévue pour la rencontre. Après 30 minutes, l'arbitre effectue un entre-deux fictif, et l'équipe B a perdu la rencontre par forfait. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q20-2	L'équipe B n'est pas arrivée pour la rencontre à l'heure prévue. Après 15 minutes, l'arbitre effectue un entre-deux fictif, et l'équipe B a perdu la rencontre par forfait. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI

Rencontre perdue par défaut



Q21-1	Alors qu'il ne reste que 2 joueurs de l'équipe A sur le terrain, le joueur A4 commet sa cinquième faute. La rencontre est alors arrêtée et l'équipe A perd la rencontre par défaut. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q21-2	Alors qu'il ne reste que 3 joueurs de l'équipe B sur le terrain, le joueur B8 commet sa cinquième faute. La rencontre est alors arrêtée et l'équipe B perd la rencontre par défaut. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX

Violations



Q22-1	A5 dribble dans sa zone avant entre la ligne médiane et la ligne à trois points. Une violation "trois secondes" est sifflée à A14. La remise en jeu aura lieu sur la ligne de touche à l'endroit le plus proche de la violation. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q22-2	<p>A5 dribble dans sa zone avant entre la ligne médiane et la ligne à trois points. Une violation "trois secondes" est sifflée à A14. La remise en jeu aura lieu sur la ligne de fond à l'endroit le plus proche de la violation.</p> <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
		<input type="checkbox"/> FAUX

Joueur et ballon hors des limites du terrain



Q23-1	<p>A7 effectue une passe à A13 qui se situe proche de la ligne de fond. Alors que le ballon est en l'air, B12 intercepte le ballon en l'air, et avant de retomber à l'extérieur du terrain, lance le ballon dans les jambes de A13, ce qui envoie le ballon à l'extérieur du terrain.</p> <input type="checkbox"/> A - L'arbitre doit siffler violation et redonner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu <input type="checkbox"/> B - L'arbitre doit siffler violation et donner le ballon à l'équipe B pour une remise en jeu <input type="checkbox"/> C - L'arbitre doit siffler une faute technique à B12 pour ce geste	<input type="checkbox"/> B
		<input type="checkbox"/> A
		<input type="checkbox"/> C

Q23-2	<p>A9 tire au panier. Le ballon rebondit sur l'anneau et touche ensuite le dessus du panneau. Le ballon retombe dans les mains de A14 qui tire et marque un panier. L'arbitre doit :</p> <input type="checkbox"/> A - Siffler violation <input type="checkbox"/> B - Lever le bras la main ouverte <input type="checkbox"/> C - Refuser le panier <input type="checkbox"/> D - Ne pas siffler <input type="checkbox"/> E - Accorder le panier	<input type="checkbox"/> D
		<input type="checkbox"/> E
		<input type="checkbox"/> A
		<input type="checkbox"/> B
		<input type="checkbox"/> C

Q23-3	<p>A5 dribble et arrête son dribble près de la ligne de touche. B8 essaie de lui prendre le ballon des mains. Les deux joueurs tiennent fermement le ballon quand B8 met un pied sur la ligne de touche.</p> <input type="checkbox"/> A - L'arbitre doit siffler violation <input type="checkbox"/> B - L'arbitre doit redonner le ballon à l'équipe A <input type="checkbox"/> C - L'arbitre doit donner le ballon à l'équipe B <input type="checkbox"/> D - L'arbitre doit siffler situation d'entre-deux	<input type="checkbox"/> D
		<input type="checkbox"/> A
		<input type="checkbox"/> B
		<input type="checkbox"/> C
		<input type="checkbox"/> E

Q23-4	<p>Alors que A5 et B6 tiennent fermement le ballon, B6 met le pied sur la ligne de touche. Doit-on siffler un ballon hors jeu?</p> <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
		<input type="checkbox"/> OUI
		<input type="checkbox"/> NON



Dribble



Q24-1	A7 arrête son dribble et tire au panier, le ballon ne touche ni l'anneau, ni le panneau. A7 reprend son propre rebond. A7 peut-il reprendre son dribble ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
Q24-2	B8 dribble et le ballon lui échappe maladroitement des mains à la fin du dribble. Il reprend alors le ballon à deux mains. Il a le droit de redribbler. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q24-3	A5 part en contre attaque et dribble. Entre son premier et son deuxième dribble, il a effectué trois pas. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q24-4	L'arbitre doit siffler "porter du ballon" lorsque le ballon repose dans la main d'un joueur (main sous le ballon) et que ce dernier continue son dribble <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q24-5	A6 arrête son dribble et tient le ballon à deux mains. Son défenseur B8 tape sur le ballon qui rebondit par terre. A6 le reprend tout de suite. Il part ensuite en dribblant. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI

Le marcher



Q25-1	Un joueur plonge au sol, s'empare du ballon en roulant avant de passer le ballon. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
Q25-2	Alors qu'il est allongé au sol, A5 prend le contrôle du ballon. Ensuite A5 commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol et essaie de se relever tout en continuant de dribbler. L'arbitre siffle violation de marcher. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
Q25-3	Le joueur B5 intercepte une passe et attrape le ballon en l'air. Il retombe au sol en deux temps (pied gauche, puis pied droit). Il part en dribble en avançant son pied gauche avant que le ballon ait quitté sa main. <input type="checkbox"/> A - Le pied de pivot est le pied gauche <input type="checkbox"/> B - Le pied de pivot est le pied droit <input type="checkbox"/> C - L'arbitre doit laisser jouer <input type="checkbox"/> D - L'arbitre doit siffler marcher	<input type="checkbox"/> D
Q25-4	Alors qu'il est allongé au sol, A8 prend le contrôle du ballon. Les actions suivantes de A8 sont légales. <input type="checkbox"/> A - Passe le ballon à A4 <input type="checkbox"/> B - Commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol <input type="checkbox"/> C - Essaie de se relever alors qu'il tient toujours le ballon	<input type="checkbox"/> B
Q25-5	La règle du marcher ne peut s'appliquer que pour un joueur qui tient un ballon vivant sur le terrain de jeu. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q25-6	A5 plonge au sol pour s'emparer du ballon. Il glisse sur le dos et commence un dribble puis se relève. Cette action est légale ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI

3 secondes



Q26-1	La règle des trois secondes ne s'applique que lorsque l'équipe contrôle un ballon vivant sur le terrain en zone avant. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q26-2	A15 effectue une remise en jeu dans sa zone avant. Le ballon est dans ses mains, lorsque l'arbitre siffle violation "trois secondes" à A11 qui est dans la zone restrictive depuis 4 secondes. L'arbitre a pris la bonne décision. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q26-3	A8 est dans la zone restrictive depuis 2 secondes lorsque A10 tire au panier à trois points. Le ballon ne touche pas l'anneau et A8 le récupère. A8 effectue un dribble et tire. Il y a violation à la règle des trois secondes. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q26-4	Quelques tolérances à la règle des trois secondes sont accordées au joueur qui : <input type="checkbox"/> A - Essaie de sortir de la zone restrictive <input type="checkbox"/> B - Ne fait pas action de jeu <input type="checkbox"/> C - Est dans la zone restrictive, mais son coéquipier est en action de tir <input type="checkbox"/> D - N'a qu'un seul pied dans la zone restrictive <input type="checkbox"/> E - Dribble pour aller tirer après y être resté moins de trois secondes	<input type="checkbox"/> E
Q26-5	A5 effectue une remise en jeu en zone arrière. A12 se trouve immobile dans la zone restrictive adverse. A6 dribble le ballon dans sa zone arrière depuis 5 secondes lorsque l'arbitre siffle 3s à A12 qui n'est pas sorti de la zone restrictive adverse. L'arbitre a fait une mauvaise application du règlement. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI

Joueur étroitement marqué



Q27-1	A4 tient le ballon dans sa zone arrière et B7 vient défendre très près de lui en essayant d'attraper le ballon. Après que A4 ait gardé le ballon pendant cinq secondes, l'arbitre siffle violation. L'arbitre a pris la bonne décision. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q27-2	A6 dribble dans sa zone avant et arrête son dribble. B5 son défenseur à une distance d'environ deux mètres reste face à lui. A6 garde le ballon cinq secondes dans ses mains, alors l'arbitre siffle violation. L'arbitre a pris la bonne décision. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX

8 secondes



Q28-1	A4 dribble dans sa zone arrière. Il passe le ballon à A8 qui se trouve à cheval sur la ligne médiane. L'appareil des 24 sc affiche "18". Y a-t-il violation à la règle des 8 secondes ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q28-2	<p>A4 dribble dans sa zone arrière. Il passe le ballon à A8 qui se trouve à cheval sur la ligne médiane. L'appareil des 24 sc affiche "16". Y a-t-il violation à la règle des 8 secondes? <input type="checkbox"/> OUI <input checked="" type="checkbox"/> NON</p>	<input checked="" type="checkbox"/> OUI
Q28-3	<p>L'équipe A contrôlait le ballon depuis 5 secondes dans sa zone arrière lorsqu'un ballon tenu est sifflé. L'équipe A bénéficie du droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée. De combien de secondes l'équipe A bénéficie-t-elle pour amener le ballon dans sa zone avant ? <input type="checkbox"/> A - 3 secondes <input checked="" type="checkbox"/> B - 8 secondes</p>	<input checked="" type="checkbox"/> A
Q28-4	<p>A1 dribble et s'arrête à cheval sur la ligne médiane. Il passe le ballon à A2 également à cheval sur la ligne médiane. Le décompte des 8 secondes doit s'arrêter. <input type="checkbox"/> VRAI <input checked="" type="checkbox"/> FAUX</p>	<input checked="" type="checkbox"/> FAUX
Q28-5	<p>L'équipe A contrôle le ballon depuis 6" dans sa zone arrière lorsqu'une double faute est sifflée en zone arrière A entre A12 et B13. L'équipe A bénéficiera t'elle de 8" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu ? <input type="checkbox"/> OUI <input checked="" type="checkbox"/> NON</p>	<input checked="" type="checkbox"/> NON
Q28-5	<p>L'équipe A est sanctionné d'une violation des 8 secondes alors que le joueur A est à cheval sur la ligne médiane. L'équipe B bénéficiera du ballon : A- A hauteur de la ligne médiane B- A l'endroit le plus proche de la violation dans la zone avant de B C- Avec 14 secondes au CT D- A l'endroit le plus proche de la violation dans la zone arrière de B E- Avec 24 secondes au CT</p>	<input checked="" type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C

24 secondes




Q29-1	Lors d'une remise en jeu, le décompte des 24 sc commence lorsque le ballon est touché par un joueur sur le terrain. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input checked="" type="checkbox"/> VRAI
Q29-2	Lors de l'entre-deux initial de début de match, le sauteur A7 frappe le ballon et A10 le récupère. Le décompte des 24 sc commence lorsque A7 a frappé le ballon. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input checked="" type="checkbox"/> FAUX
Q29-3	La période des 24 secondes prend fin quand le ballon a touché l'anneau. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input checked="" type="checkbox"/> VRAI
Q29-4	A6 tire au panier. Le signal des 24 sc retentit. Le ballon ne touche pas l'anneau et A7 s'en empare immédiatement. Est ce légal ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input checked="" type="checkbox"/> NON
Q29-5	Alors que A5 dribble, une double faute est sifflée. L'équipe A doit-elle bénéficier d'une nouvelle période de 24 sc <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input checked="" type="checkbox"/> NON
Q29-6	A6 tire au panier. Le signal des 24 sc retentit. Le ballon ne touche pas l'anneau et est touché par B5 avant que B7 s'en empare. Est-ce légal ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input checked="" type="checkbox"/> NON
Q29-7	L'équipe A contrôle le ballon depuis 15s dans sa zone avant lorsqu'une double faute est sifflée entre A12 et B14. L'équipe A bénéficiera t-elle de 9s pour tir au panier ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input checked="" type="checkbox"/> OUI

Ballon retournant en zone arrière



Q30-1	L'équipe A contrôle le ballon dans sa zone avant. A7 passe le ballon à A13. B6 dévie la passe et A13 reprend le ballon dans sa zone arrière. Il y a retour en zone <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input checked="" type="checkbox"/> FAUX
Q30-2	A4 effectue une remise en jeu dans sa zone avant près de la ligne médiane. Il manque sa passe et son coéquipier A12 parvient à s'emparer du ballon en zone arrière. Le ballon n'a pas touché le sol en zone avant. L'arbitre siffle un retour en zone. Il a fait une bonne application du règlement. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input checked="" type="checkbox"/> VRAI

Q30-3	Proche de la ligne médiane, A8 saute depuis sa zone avant, intercepte une passe entre B5 et B6 en prenant le contrôle du ballon alors qu'il est encore en l'air et retombe ensuite dans la zone arrière de son équipe. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q30-4	Proche de la ligne médiane, A5 passe le ballon à A9, tous les deux sont dans leur zone avant. La passe est manquée. Le ballon va vers la zone arrière et touche l'arbitre de queue qui a les deux pieds en zone arrière. Le ballon revient en zone avant et A9 s'en empare finalement. <input type="checkbox"/> A - L'arbitre qui a été touché par le ballon est en zone arrière <input type="checkbox"/> B - Le ballon n'est pas considéré en zone arrière car il n'a été touché par aucun joueur <input type="checkbox"/> C - L'arbitre laisse jouer <input type="checkbox"/> D - L'arbitre siffle un retour en zone	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D
Q30-5	A8 effectue une remise en jeu en zone avant à proximité de la ligne médiane. Il se déplace pour faire la remise en jeu. Lorsqu'il lâche le ballon, il a les deux pieds en zone arrière. A7 qui est en zone arrière réceptionne le ballon. Est-ce légal ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
Q30-6	A8 dribble le ballon depuis la zone arrière de son équipe. Il s'arrête à cheval sur la ligne médiane et arrête son dribble. Peut-il passer le ballon à A12 qui se trouve en zone arrière ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
Q30-7	A4 dribble vers sa zone avant, pose les deux pieds sur la ligne médiane, passe le ballon avec un rebond en zone avant à A5 qui le reçoit à cheval sur la ligne médiane. <input type="checkbox"/> A - C'est une violation de retour en zone arrière. <input type="checkbox"/> B - Le décompte des 8 secondes continue à courir <input type="checkbox"/> C - A5 peut dribbler à son tour en zone arrière <input type="checkbox"/> D - A5 peut passer le ballon à un partenaire en zone arrière	<input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D
"Goaltending" et intervention illégale		
		
Q31-1	Le joueur A5 tire au panier. Le ballon tape le panneau au-dessus du niveau de l'anneau, puis B10 contre le ballon. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q31-2	Lors d'un tir de A10 proche du cercle, le ballon est en phase montante lorsque B9 le touche, le panier est tout de même marqué. L'arbitre doit siffler <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q31-3	B9 tire à mi-distance, et alors que le ballon descend vers le cercle, A10 le dévie. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX

Q31-4	A8 tire au panier, le ballon est en l'air, B10 tape sur le panneau, et fait vibrer le panier de telle manière que cela empêche le ballon de rentrer dans le panier. L'arbitre doit siffler violation. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------

Q31-5	A5 tire au panier. Alors que le ballon est en contact avec l'anneau, l'arbitre siffle pour sanctionner B9 d'une faute sur le tir d'A5. A8 fait rentrer le ballon dans le panier. Les arbitres doivent accorder le panier ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q31-6	A4 bénéficie de 2 LF. Pendant le dernier LF, B5 touche le ballon en passant la main au travers du filet après que le ballon a touché l'anneau. L'arbitre doit-il accorder le LF ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------

Q31-7	A6 tente un tir. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, l'arbitre siffle une faute à un rebondeur. Le ballon touche l'anneau et est ensuite touché par B8 qui l'empêche de pénétrer dans le panier. Le panier doit-il être accordé ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------

Q31-8	Seul l'attaquant peut toucher le panier ou le panneau pendant que le ballon est en contact avec l'anneau lors d'un tir au panier ? <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Fautes

Q32-1	Une faute est : <input type="checkbox"/> A - Une infraction aux règles impliquant un contact illégal avec un adversaire <input type="checkbox"/> B - Une infraction aux règles impliquant un comportement antisportif <input type="checkbox"/> C - Toujours notée sur la feuille de marque	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------

Contact : principes généraux

Q33-1	Le cylindre est l'espace situé au-dessus du joueur délimité par : <input type="checkbox"/> A - à l'avant ; par les bras <input type="checkbox"/> B - à l'avant par les paumes des mains <input type="checkbox"/> C - à l'arrière par les fesses <input type="checkbox"/> D - à l'arrière par le dos <input type="checkbox"/> E - sur les côtés, par les faces externes des bras <input type="checkbox"/> F - sur les côtés, par les faces externes des jambes	<input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> E <input type="checkbox"/> F
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Q33-2	Un défenseur a établi une position légale de défense quand : <input type="checkbox"/> A - Il est fléchi <input type="checkbox"/> B - Il fait face à son adversaire <input type="checkbox"/> C - Il est à moins d'un mètre <input type="checkbox"/> D - Il a les deux pieds au sol	<input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> D
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------

Q33-3	A5 dribble. Son défenseur B10 peut se placer proche de lui (moins d'un mètre). <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------

Q33-4	B10 veut se démarquer pour recevoir le ballon. A5 peut le coller et être très proche de lui s'il ne le tient pas. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q33-5	A8 saute pour tirer au panier. Alors qu'il est en l'air, B10 vient se placer droit devant lui. A8 retombe sur B10. L'arbitre siffle faute à A8. L'arbitre a eu raison. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q33-6	Le joueur A13 pose un écran dans le champ visuel sur B12 sans être de face mais stationnaire. L'arbitre a jugé que l'écran est légal. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------

Q33-7	Lors de la pose d'un écran, les éléments de temps et de distance doivent s'appliquer si l'écran est posé sur un joueur en déplacement. <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------

Faute personnelle

Q34-1	Parmi les critères suivants, quels sont ceux qui permettent à l'arbitre de déterminer qu'il y a passage en force ? <input type="checkbox"/> A - Le défenseur est en défense active <input type="checkbox"/> B - Le défenseur a établi une position initiale légale de défense <input type="checkbox"/> C - Le défenseur se déplace vers l'avant <input type="checkbox"/> D - Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière <input type="checkbox"/> E - Le contact a lieu sur le torse	<input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------

Double faute

Q35-1	Une double faute est une situation où : <input type="checkbox"/> A - 2 adversaires commettent une faute l'un contre l'autre presque en même temps <input type="checkbox"/> B - 2 joueurs d'une même équipe commettent chacun une faute sur leur adversaire direct presque en même temps <input type="checkbox"/> C - 2 adversaires se battent entre eux	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------

Q35-2	Lorsque l'arbitre siffle une double faute, chaque joueur concerné sera sanctionné d'une faute personnelle. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------

Q35-3	A8 tire au panier et le marque. En même temps, l'arbitre siffle une double faute. Il accorde le panier et donne le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu à l'endroit le plus proche d'où la double faute a été commise. C'est une juste application du règlement. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q35-4	A5 est sanctionné d'une faute sur B7 et en même temps B8 est sanctionné d'une faute sur A9. S'agit-il d'une double faute ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Faute technique

Q36-1	B12 est averti par l'arbitre pour une action de flopping. Les arbitres doivent communiquer cet avertissement à l'entraîneur A. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q36-2	A1 est joueur-entraîneur de l'équipe A. L'arbitre le sanctionne d'une faute technique pour s'être suspendu à l'anneau pendant l'échauffement avant la rencontre. Cette faute technique doit-elle être comptabilisée parmi les fautes d'équipe du premier quart-temps? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q36-3	Le joueur B7 s'adresse de façon irrespectueuse à un arbitre car il est en désaccord avec sa décision. L'arbitre doit le sanctionner d'une faute technique. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q36-4	Une faute technique est sifflée à l'entraîneur adjoint de l'équipe A. <input type="checkbox"/> A - Sur la feuille, elle sera notée "C" et ne comptera pas dans les fautes d'équipe <input type="checkbox"/> B - Elle sera notée "B" et comptera comme faute d'équipe <input type="checkbox"/> C - Elle sera notée "B" et ne comptera pas comme faute d'équipe <input type="checkbox"/> D - Elle sera notée "C" et comptera comme faute d'équipe	<input type="checkbox"/> C
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------

Q36-5	Une faute technique d'un joueur ne doit pas compter dans les fautes d'équipe. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q36-6	Suite à un coup reçu au rebond, A6 saigne du nez. L'arbitre fait le <u>signe du remplacement</u> . Mécontent, A6 s'en prend à l'arbitre qui lui inflige une faute technique. La FT est inscrite au compte de l'entraîneur et ne compte pas dans les fautes d'équipe. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q36-7	L'arbitre sanctionne A10 d'une faute technique avant le début de la rencontre. Le match débutera par 1LF pour l'équipe B et possession à la ligne médiane pour B ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q36-8	A4 prend le contrôle du ballon au rebond et retombe au sol. Il est alors immédiatement marqué de près par B4. Sans créer de contact, A4 agite excessivement ses coudes afin d'intimider B4 ou pour se créer un espace supplémentaire pour pivoter, passer ou tirer. A4 doit-il être sanctionné d'une faute technique? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Faute antisportive



Q37-1	A 1min59 de la fin de la rencontre, A1 a le ballon pour une remise en jeu, quand B2 provoque un contact sur le terrain de jeu. Une faute est sifflée contre B2. L'arbitre doit-il siffler une faute antisportive? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q37-2	Avec 0'53" à jouer dans la dernière minute de la rencontre, A4 a le ballon dans les mains ou à disposition pour une remise en jeu quand A2 provoque un contact avec B5 sur le terrain de jeu et une faute est sifflée contre A2. L'arbitre a-t-il eu raison de sanctionner A2 d'une faute antisportive? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Q37-3	Pour juger si une faute est antisportive ou non, l'arbitre doit juger l'intention du joueur fautif. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q37-4	B14 intercepte le ballon et part en contre-attaque. Le dernier joueur de l'équipe A qui peut empêcher la contre-attaque le retient par le maillot. Que doit siffler l'arbitre ? <input type="checkbox"/> A - Faute personnelle pour A5 et remise en jeu au point le plus proche de l'infraction <input type="checkbox"/> B - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation une remise en jeu à l'endroit le plus proche de l'infraction <input type="checkbox"/> C - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation 2 LF pour B14 et remise en jeu à la ligne médiane <input type="checkbox"/> D - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation 2 LF pour B14 et remise en jeu à hauteur de la ligne de REJ en zone avant.	<input type="checkbox"/> D
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------

Q37-5	A6 est disqualifié parce qu'il vient de commettre sa 2ème faute antisportive. Comme il ne s'agit pas d'une faute disqualifiante, il peut rester sur le banc de son équipe. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Faute disqualifiante




Q38-1	A8 est sanctionné d'une faute technique en 1ère période. Vers la fin de la 3ème période, il est à nouveau sanctionné d'une faute technique. Il est automatiquement disqualifié. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q38-2	A8 est sanctionné d'une faute disqualifiante après avoir tenu des propos menaçants envers l'arbitre. L'équipe B bénéficie de 2LF qui peuvent être tirés par n'importe quel joueur désigné par l'entraîneur. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q38-3	Une faute disqualifiante est commise par B8. Il s'agit d'une faute sans contact. Qui doit tirer les LF ? <input type="checkbox"/> A - Le capitaine de l'équipe A <input type="checkbox"/> B - N'importe quel joueur désigné par l'entraîneur A	<input type="checkbox"/> B
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------

Q38-4	L'entraîneur de l'équipe A est disqualifié. Il n'y a pas d'entraîneur adjoint. N'importe quel joueur de l'équipe peut alors endosser le rôle d'entraîneur. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Bagarre		
----------------	--	-----------------------------------------------------------------------------------

Q39-1	L'équipe A est en possession du ballon depuis vingt (20) secondes lorsqu'une situation pouvant conduire à une bagarre se produit. Les arbitres disqualifient des membres des deux équipes pour avoir quitté leur zone de banc d'équipe. L'équipe A, qui contrôlait le ballon avant que la situation de bagarre ne commence, bénéficiera d'une remise en jeu au point le plus proche d'où a été arrêté le jeu avec quatre (4) secondes restant au chronomètre des vingt-quatre secondes. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q39-2	B8 et A5 tiennent fermement le ballon. Au moment où l'arbitre siffle la situation d'entre-deux, B9 et A4 commencent à se battre. Les 2 joueurs sont disqualifiés. De quelle façon le jeu doit reprendre ? <input type="checkbox"/> A - Remise en jeu pour l'équipe B à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque <input type="checkbox"/> B - Remise en jeu pour l'équipe qui a la flèche de la possession alternée <input type="checkbox"/> C - Remise en jeu pour l'équipe qui a reçu le 1er coup dans la bagarre	<input type="checkbox"/> B
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------

Q39-3	En cas de bagarre, qui est autorisé à quitter la zone de banc pour aider les arbitres à maintenir l'ordre, et ne sera pas disqualifié ? <input type="checkbox"/> A - L'entraîneur <input type="checkbox"/> B - Un accompagnateur <input type="checkbox"/> C - L'entraîneur adjoint <input type="checkbox"/> D - Un remplaçant	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> C
-------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------

Q39-4	Un entraîneur qui quitte sa zone de banc lors d'une bagarre doit obligatoirement être disqualifié. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------

Q39-5	Lors d'une bagarre, le remplaçant B6 pénètre sur le terrain. L'entraîneur B rentre sur le terrain pour retenir B6. Est-ce qu'une faute sera inscrite au compte de l'entraîneur B ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Fautes d'un joueur



Q40-1	<p>En fin de seconde période et simultanément avec le signal de fin du temps de jeu, A4 tente un tir du milieu du terrain. B7 commet alors une faute sur lui. Le panier est manqué. Quelle sera la réparation ?</p> <input type="checkbox"/> A - faute antisportive de B7. 3 LF et remise en jeu pour l'équipe A en début de 3ème quart-temps <input type="checkbox"/> B - faute personnelle de B7 et 3 LF pour A4 <input type="checkbox"/> C - faute personnelle de B7 sans LF puisque le temps de jeu est écoulé <input type="checkbox"/> D - le panier est accordé et A4 bénéficie d'1 LF	B

Q40-2	<p>A7 débute un double pas vers le panier. Alors qu'il a posé son 1er appui, B8 le pousse. A7, bien que déséquilibré, lâche le ballon vers le panier et le marque. De quelle façon le jeu va-t-il se poursuivre ?</p> <input type="checkbox"/> A - L'arbitre refuse le panier et accorde 2 LF <input type="checkbox"/> B - L'arbitre accorde le panier et donne la possession à l'équipe B <input type="checkbox"/> C - l'arbitre accorde le panier et donne 1 LF à A7	C

Q40-3	<p>B13 commet une faute sur A8 qui dribble dans la zone restrictive proche de la ligne de fond. L'arbitre siffle une faute et doit donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu sur la ligne de touche.</p> <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX

Sanction de fautes d'équipe



Q41-1	<p>Les fautes commises pendant la prolongation sont comptabilisées de la façon suivante :</p> <input type="checkbox"/> A - dans la continuité des fautes du 4ème quart-temps <input type="checkbox"/> B - elles ne comptent pas dans les fautes d'équipe <input type="checkbox"/> C - comme une période, à savoir que le compteur des fautes d'équipe est remis à "0"	A

Q41-2	<p>B12 commet une faute sur A8 qui est en train de dribbler. Il s'agit de la 4ème faute de l'équipe B. L'arbitre doit accorder 2 LF à A8.</p> <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX

Q41-3	<p>L'équipe A contrôle le ballon lorsque A7 commet une faute. C'est la 5ème faute de l'équipe A. L'arbitre donne 2 LF à l'équipe B.</p> <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	FAUX

Q41-4	<p>Alors que l'équipe A est dans la pénalité, A12 commet une faute offensive sur B10. L'arbitre siffle et doit:</p> <input type="checkbox"/> A - accorder 2 LF à B10 <input type="checkbox"/> B - accorder 2 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe B <input type="checkbox"/> C - procéder à une remise en jeu pour l'équipe B <input type="checkbox"/> D - rendre la balle à l'équipe qui en bénéficie selon la flèche d'alternance	C

Situations spéciales



Q42-1	B2 commet une faute sur A4 qui tire en suspension. Tandis que A4 est toujours en action de tir, B4 commet à son tour une faute personnelle sur A4. La faute de B4 doit être ignorée. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q42-2	Lors d'une situation de double faute, la réparation de chaque faute doit être exécutée. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q42-3	L'équipe A contrôle le ballon. A6 et B12 commettent chacun une faute antisportive. L'arbitre rend le ballon à l'équipe A. L'arbitre a fait une bonne application du règlement. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q42-4	Alors que A9 dribblait, B7 a été sanctionné d'une FT. Alors que le ballon n'est pas encore à la disposition du joueur chargé d'effectuer le LF, A6 est sanctionné d'une FT. Comment le jeu doit-il reprendre ? <input type="checkbox"/> A - Remise en jeu pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> B - 1 lancer franc pour A9 suivi de 1 lancer franc pour B7 <input type="checkbox"/> C - Remise en jeu pour l'équipe B	<input type="checkbox"/> A

Lancers francs



Q43-1	Les joueurs qui ne sont pas dans les places de rebond doivent rester derrière la ligne de lancer franc prolongée et derrière la ligne de panier à trois points jusqu'à ce que le ballon sur le tir de lancer-franc touche l'anneau. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> VRAI
Q43-2	B7 tire des lancers francs. Lors du dernier lancer, A13 et B9 entrent en même temps dans la zone restrictive avant que le ballon ne quitte les mains du tireur de LF. Le lancer franc est raté. L'arbitre doit : <input type="checkbox"/> A - Redonner un lancer franc à tirer à B7 <input type="checkbox"/> B - Donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu <input type="checkbox"/> C - Donner le ballon à l'équipe qui dispose de la possession alternée	<input type="checkbox"/> C
Q43-3	Le tireur de LF peut quitter le demi-cercle ou toucher la ligne de LF dès que le ballon a quitté ses mains. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q43-4	A5 tire un LF, et le marque mais son pied a franchi la ligne des LF. L'arbitre doit : <input type="checkbox"/> A - Refuser le panier et donner une remise en jeu en ligne de fond <input type="checkbox"/> B - Refuser le panier et donner une remise en jeu dans le prolongement de la ligne des LF <input type="checkbox"/> C - Accorder le panier et négliger la violation	<input type="checkbox"/> B
Q43-5	Le joueur A5 tire un lancer franc et le joueur B8 pénètre dans la zone restrictive juste avant que le ballon ne quitte les mains de A5. Le panier est manqué. L'arbitre donne le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu. L'arbitre a fait une bonne application du règlement. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX

Erreurs rectifiables



Q44-1	Une erreur rectifiable peut-être corrigée après que les arbitres ont signé la feuille de marque. <input type="checkbox"/> VRAI <input type="checkbox"/> FAUX	<input type="checkbox"/> FAUX
Q44-2	A5 est sanctionné d'une faute (5ème de l'équipe dans la période). Les arbitres mettent le ballon à disposition pour une RJ et oublient de donner deux LF à l'équipe B. Suite à la remise en jeu, A5 intercepte et marque puis, A7 commet une faute sur B8 au milieu du terrain. L'erreur est découverte à cet instant. Cette erreur est-elle rectifiable ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> NON
Q44-3	Au début du 4ème QT, A7 marque un panier à 3 points. Les arbitres accordent le panier à 3 points mais le marqueur n'inscrit que 2 points. Après la rencontre, les arbitres se rendent compte de l'erreur avant de signer la feuille de marque. L'erreur est-elle rectifiable ? <input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OUI
Q44-4	B4 commet une faute sur le tir de A4. Au lieu de A4, A5 tente les LF. Avant la REJ consécutive aux LF, l'erreur est découverte par les arbitres. Les arbitres annulent les 2 LF. Comment le jeu doit-il reprendre ? <input type="checkbox"/> REMISE EN JEU A <input type="checkbox"/> REMISE EN JEU B	<input type="checkbox"/> R, J B